

Asociación Diocesana de Scouts Católicos
Diócesis de Lomas de Zamora
REGLAMENTO DE LA RAMA
LOBATO

“Los niños de todo el mundo tienen la oportunidad de convertirse en Scouts siendo antes Lobatos , exactamente como en la antigüedad , los escuderos aprendían a ser caballeros “ B.P.
“Las Manadas de Lobatos están diseñadas para ser la **Rama menor del Movimiento Scout**, dando cabida al deseo de multitud de muchachos pequeños que no tienen la edad deseada para ser Scouts” B.P.

Nota aclaratoria : Se ha elegido una redacción genérica (en masculino) pero debe entenderse abarcativa de los miembros femeninos y masculinos.

1 FUNDAMENTOS

“Un Lobato es un lobo pequeño, y si a los Scouts se le llama Lobos , nada más natural que llamar Lobatos a los Scouts jóvenes” B.P.

1.1. El lobato es un/a niño/a que habiendo convivido un tiempo necesario en la Familia Feliz formula la Promesa como compromiso a ser Siempre Mejor y ser fiel a la Ley de la Manada.

1. 2. “ La Ley de la Manada y la Promesa son más sencillas que las del Scout, ya que no sería propio pedir a un niño cargar con los deberes y promesas que no entiende ni puede llevar al cabo. Los jefes de Manada deberán, por supuesto, enseñar a cada uno de sus muchachos en forma sencilla y práctica, y después de consultarlo con sus capellanes, lo que significa la promesa de "Cumplir sus deberes para con Dios", dándoles además toda aquella instrucción religiosa y moral que ellos juzguen necesaria para preparar a un Lobato para convertirse en un Scout.” B.P.

El lobatismo se fundamenta en: La Ley de La Manada, Los Principios, El Lema, Las Máximas de la Selva, y La Promesa.

1. 3. LA LEY DE LA MANADA

- a) El Lobato escucha y sigue al Viejo Lobo.
- b) El Lobato no se escucha a sí mismo.

1. 4. LOS PRINCIPIOS

- a) El Lobato Ama a Jesús y a la Virgen María.
- b) El Lobato Ama a su Patria.
- c) El Lobato Ama a su Familia.

1. 5. EL LEMA

"Siempre mejor"

1. 6. LAS MÁXIMAS DE LA SELVA:

- a) El Lobato piensa ante todo en los demás.
- b) El Lobato dice siempre la verdad.
- c) El Lobato está siempre alegre.
- d) El Lobato abre los ojos y los oídos.
- e) El Lobato está siempre limpio y bien aseado.

1. 7. LA PROMESA

"No creo que haya ningún niño que desee pertenecer a los Banderlog, es decir que desee ser un niño tonto, que se pasa la vida sin hacer ningún trabajo de provecho, sin divertirse en juegos útiles o sin tener que obedecer. Los Lobatos no son así: tienen deberes que ejecutar dentro de la Manada, y en ellos se divierten cuando pueden, mucho más que los Banderlog, pues se dedican a juegos debidamente reglamentados y su trabajo es de utilidad" B.P.

La promesa del Lobato/a es :

"Yo ..., Prometo hacer todo lo posible para cumplir mis deberes para con Dios, mi Patria, mis padres y La Ley de la Manada y hacer cada día un favor a alguien."

1. 8. LA ORACIÓN DEL LOBATO

"Señor Jesús que fuiste niño como yo, te doy mi corazón todo entero, llénalo de tus virtudes y enséñame a imitarte. Yo quiero seguir siempre mejor tus ejemplos con la ayuda de la Virgen, tu dulce Madre y Madre Mía, yo quiero crecer en las virtudes como crezco en edad." Así Sea.

1. 9. Los Patronos de los LOBATOS son: San Francisco de Asís y Santa Clara de Asís.

MÉTODO

1.10. " Nuestro método de adiestramiento consiste en educar de adentro para afuera en vez de instruir de afuera para adentro; ofrecer juegos y actividades que a la vez que atractivas para los muchachos pequeños, los eduquen seriamente moral material y físicamente.

Nuestro propósito es alentar "No tanto la adquisición de conocimientos como el deseo de adquirir esos conocimientos". En otras palabras, el jefe de Manada debe entusiasmar al muchacho en la dirección correcta. Actuando dentro de estos principios reducir considerablemente sus preocupaciones de llegar a la meta y obtener una Manada de muchachos elegantes, listos y capaces "B.P. -

1.11. El niño promedio (si es que existe), no desea permanecer sentado pasivamente recibiendo instrucción técnica. Lo que desea es estar activamente ejecutando en la práctica y es esto lo que constituye la palanca esencial que tiene todo maestro al alcance de sus manos. Lo primero, por tanto, es estudiar al muchacho mismo, saber lo que le gusta y lo que le antipatiza, conocer sus buenas y sus malas cualidades, y enderezar su adiestramiento en buena dirección. " B.P.

LA MANADA

"El Espíritu de la Familia Feliz cuenta más que cualquier cosa" B.P.

1.12. La Manada de Lobatos /as es la FAMILIA FELIZ en la cual todos son hermanos.

1.13. La Manada puede componerse desde ocho hasta veinticuatro Lobatos. Pudiéndose llegar a treinta si se cuenta con un dirigente, además de AKELA, por cada ocho Lobatos.

1.14. La Manada debe tener sus actividades, Ceremonias, Uniforme e insignias propias

1.15. Cada manada tendrá su propio nombre que podrá ser una de las características de los lobos o extractado del "Libro de las tierras vírgenes", exceptuando los nombres de los personajes contenidos en él.

1.16. La manada deberá reunirse en la "Roca del Consejo" para que AKELA hable, y sean tratados los temas importantes de la manada.

LA SEISENA

“ La seisena , como tú probablemente lo sabes , está compuesta de seis muchachos a las órdenes del seisenero; ellos permanecen siempre unidos en el trabajo y en el juego. Cada seisena se denomina por un color ” B.P.

1.17. Los miembros de la manada se organizan en Seisenas.

1.18. - “Una Seisena se compone de 6 muchachos a cargo de un Seisenero, ayudado por un Sub seisenero..”

“ Un Seisenero no es un Guía de Patrulla más joven, y no debe confiársele el adiestramiento de la Seisena” B.P.

1.19. Los Seiseneros son nombrados por AKELA. Sus funciones son: Ayudar al Jefe de Manada a mantener el orden.

1. 20. La seisena se distingue únicamente por un parche triangular de 5 cms. de lado colocado en el brazo izquierdo con el vértice superior hacia arriba, cerca del hombro. El color del parche será blanco, gris, marrón, negro o rojo, los cuales corresponden al color del pelaje de los lobos.

1. 21. Los seiseneros y sub-seiseneros son vehículos de expresión de las inquietudes de la Familia Feliz.

1.22. Las Seisenas no tienen banderín; únicamente la Manada puede tenerlo.

2.RECEPCION DE MIEMBROS EN LA RAMA

2.1. Para ser admitido como Cachorro es preciso:

a) Tener entre 7 y 10 años. (a los 11 años pasan a la Rama Scout)

b) Ser presentado por sus padres o responsables, los que deberán comprometerse a hacer cumplir al niño/a sus deberes como lobato.

c) Hacer la solicitud por escrito.

2.2. Transcurrido el período de prueba no inferior a un mes el consejo de manada puede autorizar el uso del uniforme usando como única insignia el triángulo de seisena.

2.3. Al formular su promesa el Cachorro se convertirá en Lobato pata tierna y para a formar parte de la hermandad Scout Mundial.

2.4. Una vez que formuló su promesa, usará el uniforme con todas las insignias correspondientes.

2.5. El superar las pruebas de la progresión le permitirá ser un Lobato de Primera Estrella y luego de Segunda Estrella.

2.6. Luego de formulada su promesa, se orientará al Lobato hacia el desarrollo de las aptitudes.

2.7. El último período de la vida del Lobato se caracteriza por tener una relación con algunas actividades de la Rama Scout, buscando que el pase de Lobato a Scout se realice siguiendo la continuidad que debe mantener el método scout.

3.CARGOS

3.1. Los /as Lobatos desempeñarán algunos de los siguientes cargos :

De **Jerarquía** : Seisenero , Sub seisenero , Lobato

4. ORGANISMOS

CONSEJO DE MANADA

4.1. El Consejo de Manada está integrado por el Jefe de Manada llamado AKELA, el subjefe de Manada, los ayudantes y el capellán.

4. 2. El subjefe y los ayudantes de Manada llevarán un nombre propuesto por los Lobatos y que será tomado de los personajes que ayudan a Mowgli en la historia del "Libro de las tierras Vírgenes" y que estará acorde a la personalidad de cada uno, preferentemente, Baloo,

Bagheera, Raksha. Cuando se quiera hacer referencia a dos o más dirigentes de manada conjuntamente será bajo la denominación genérica de "Viejos Lobos".

4. 3. Es función del consejo de manada animar, organizar y evaluar todo lo referente a la manada y a la progresión de los Lobatos. Tener y llevar al día el Legajo personal de cada Lobato.

4. 4. En caso de haber varias manadas, el consejo de manada debe hacerse en forma individual.

4. 5. El consejo de manada deberá registrar sus actividades en los libros siguientes, cuyo acceso estará reservado en forma exclusiva a los dirigentes.

a) Inscripciones: en forma de libro o fichas con los datos personales completos de cada lobato.

b) Progresión o Plan de Adelanto: donde se anota la evolución de los lobatos con la ficha de cada lobato.

c) Programas: donde conste la programación y evaluación de todas las actividades de la manada (reuniones, salidas, acantonamientos, etc.). Además de estos libros el consejo de manada podrá llevar otros, de especial utilidad para los futuros integrantes de dicho consejo, tales como: libro de cantos, de juegos, de manualidades, de direcciones útiles, de lugares de acantonamiento, libro de caza, etc.

4.6. "Las Reuniones deben ser tan frecuentes como sea posible, en días y horas fijos. La puntualidad por parte de los niños debe ser una prueba tanto de su obediencia como de su deseo de no perder algo bueno. La puntualidad de parte de vosotros es más necesaria aún. Preparad vuestro programa de trabajo de antemano.

No deberá haber pausas para pensar qué se va a hacer en seguida, no deber tampoco tenerse de ociosos a los muchachos en ningún tiempo." B.P.

CONSEJO DE AKELA

4.8. El consejo de AKELA tiene como función la formación de los Seiseneros y Sub seiseneros.

4.9. El consejo de AKELA: está formado por el Jefe de manada (AKELA), Capellán, El Sub-Jefe de Manada (BALOO), ayudantes de manada, seiseneros y sub-seiseneros .

5. SIMBOLOGÍA

5. 1. El símbolo que identifica a los Lobatos como tales es la cabeza de un lobo.

5. 2. La seña del Lobato se realiza con la mano derecha, juntando el pulgar sobre los dedos meñiques y anular, dejando algo separados y extendidos los otros dos dedos. Simboliza la cabeza de un lobo bien atento. Los dos dedos extendidos recuerdan los dos puntos de la ley de la manada. La unión de los otros dos dedos expresan la unión que existe entre los miembros de la gran hermandad Scout.

UNIFORME

5.3. Una vez investido , usará el uniforme con todas las insignias correspondientes.

".. es raro el scout que no lo use si puede comprarlo. El espíritu del Escultismo lo impulsa a lucirlo. Esta misma regla se aplica a aquellos que dirigen el desarrollo del Escultismo, es decir : a los Jefes de Tropa y Comisionados, quienes no están obligados a usar uniforme cuando no les agrade, pero que en su categoría de dirigentes tienen que subordinar sus preferencias para dar el ejemplo a los demás.

Personalmente, yo me pongo uniforme aunque solo sea para inspeccionar a una patrulla, porque tengo la seguridad de que levanta el Espíritu de los muchachos. Eleva su estimación por sus propios uniformes cuando ven que un hombre mayor no siente reparo en llevarlo." B.P.

EL TÓTEM DE LA MANADA.

5.4. “ Cada Manada deberá tener un Totem. La palabra Totem es de origen indio y representa el escudo de la familia que lo usa..” B.P.

5.5. “ La Manada tiene derecho a poseer un Totem, Se agrega un listón (cinta) al Totem cada vez que un Lobato obtiene una Especialidad; el listón (la cinta) será del color de la materia a que pertenezca la Especialidad ganada. El nombre del que la obtiene se escribe en una etiqueta adherida al listón (cinta) . Al final de un año se Juntarán todos los listones (cintas) obtenidos durante el año y se pasarán por el centro, de un anillo que lleve la flecha, para separarlos de los ganados en años anteriores, y de los que se ganen en años siguientes. “ B.P.

5.6. “Uno de los objetos del Totem es alentar a los Lobatos a hacerse aptos, obteniendo el mayor número de Especialidades; demostrando a primera vista la eficacia de la Manada, retando a otras Seisenas para hacerse igualmente eficientes y alentando el esfuerzo individual para cooperar a establecer un buen expediente en honor de la Manada.

Al mismo tiempo debe recordarse que la eficiencia en las Especialidades no constituye una verdadera prueba para Manada .El Espíritu de la Familia Feliz cuenta más que cualquier cosa” B.P.

5.7. Cada manada tiene un tótem constituido por un bordón, rematado por un emblema que represente, solamente, la imagen de San Francisco y el Lobo de Gubbio.

5.8. El Tótem preside todas las actividades de la manada. En él, se colocarán cintas con los nombres de los lobatos que forman parte de la manada, indicando su progresión. En la cueva debe ocupar el lugar de privilegio, y para el gran aullido estará en el centro del círculo de parada. El tótem podrá ser llevado únicamente por los seiseneros.

BANDERÍN DE LA MANADA

5.9. La manada tiene un banderín que la identifica, confeccionado de la siguiente manera: de forma rectangular, de 40 cmts. de base por 25 cmts. de lado, el color de fondo es amarillo, con ribetes, figuras y letras negras. Se coloca en una de sus caras el nombre del Grupo, la localidad y el emblema diocesano en el centro. El nombre de ésta y la silueta de la cabeza de un lobo y el lema "Siempre mejor". Se llevará atado a un coligue Scout. No se lleva en el Tótem.

6 SALUDOS

6.1. “¿Porqué habrá que tener dos dedos hacia arriba?. Porque ya ustedes saben cómo se ve la cabeza de un Lobo, con sus dos orejas paradas, y es precisamente esa cabeza la que se usa como insignia de los Lobatos ” B.P.

6. 2. “Cuando te encuentres con otro Lobato, a un Scout o a cualquier otra persona que lleve la insignia de los Scouts o de los Lobatos, deberás saludarla” B.P.

6.3. El saludo del lobato se realiza haciendo la seña del lobato. Al saludar los lobatos deberán decir "Siempre Mejor".

6. 4. El gran saludo se hace llevando las dos manos a la altura de las sienes como la seña del lobato pero con los dedos índice y medio unidos, imitando las orejas del lobo: lo que significa que el lobato hará lo mejor que pueda con ambas manos. Se utiliza en el Gran Aullido.

6.5. Cuando el lobato quiera saludar a un miembro del movimiento scout lo hará tendiendo la mano izquierda, entrelazando los dedos meñique y anular que al cruzarse forman una cruz, significando: "Unidos en la Cruz de Cristo", pronunciando a la vez, el Lema "Siempre Mejor".

6.6. El dirigente de manada saludará al lobato de igual a igual, con el mismo saludo del lobato. Lo mismo hará en el gran aullido, no así en los símbolos patrios, otros dirigentes, Scouts, Raiders o rovers, a quienes saludará con el saludo scout.

6.7.GRAN AULLIDO:

El Gran Aullido se realiza de la siguiente forma:

Akela llama: Manada, Manada, Manada. Todas las Seisenas llegan corriendo gritando: Manada y forman el Círculo de Parada, ocupando cada seisena su lugar.

Los Lobatos están de pie, con los talones juntos en el Círculo de Parada. Akela se dirige al centro donde está el Totem. En el momento que entra al Círculo, los Lobatos sin ninguna indicación, se ponen en cuclillas, las manos una cerca de la otra con los dedos índice y medio abiertos, tocando el suelo, talones juntos. En el momento en que Akela ocupa su lugar en la Roca del Consejo (tocando el Totem con la mano izquierda y haciendo el saludo), todos echando la cabeza hacia atrás, gritan con todas sus fuerzas, diciendo: "Akela Haremos lo mejor".

En seguida se paran de un salto y se quedan en su lugar, haciendo el doble saludo. El primer seisenero grita enérgicamente sí "Lo Mejor ". Los Lobatos bajan la mano izquierda y contestan enérgicamente: "Sí, lo mejor , lo mejor y lo mejor".

7. PROGRESIÓN

"El trabajo necesario para obtener las Estrellas parecerá tal vez demasiado para ser ejecutado por los Lobatos ; pero vale la pena , pues cuando ellos hayan obtenido su Segunda Estrella , puede considerarse que tienen los dos ojos abiertos , en la selva." B.P.

7. 1. La progresión es un medio que utiliza el lobatismo para la formación del carácter y el desarrollo físico, espiritual, religioso, e intelectual del lobato, canalizando su autoeducación.

7. 2. Cada etapa de la progresión tiene los siguientes objetivos:

CACHORRO: Adaptación e integración. Comienzo de la progresión.

PATA TIERNA: Participación, interés, disponibilidad y superación. Realización de la Primera Estrella.

PRIMERA ESTRELLA: Servicio.

SEGUNDA ESTRELLA

LOBO RAMPANTE

7.3. El Lobato de Segunda estrella que haya alcanzado 3 Aptitudes y sea considerado merecedor de la misma por el Consejo de Manada recibirá el reconocimiento de la Manada con la Insignia de Lobo Rampante.

7.4. La insignia podrá conservarse en el uniforme hasta la 2º Clase Scout . AKELA y El Jefe de Unidad Scout cuidarán que los Scouts valoren adecuadamente el empleo de esta insignia en su Rama.

7. 5. Las áreas de la progresión son las establecidas en el programa Scout:

APTITUDES

7. 6. Las aptitudes son un medio propio del lobatismo que adquiere distintas características según sea el objetivo a lograr. Los objetivos son:

a) Desarrollar y encausar inclinaciones naturales del lobato.

b) Ayudar a corregir defectos.

c) Cumplir con los Objetivos Específicos de cada Aptitud.

d) Deben tener un servicio a la manada y a la comunidad en general.

8. LUGAR

CUEVA

8.1. El local de la Manada se denomina "Cueva". Este puede ser propio o parte exclusiva dentro de la Sede Scout.

CUBILES

8.1. "Lobatos, Ustedes deben ser capaces de constuirse casas adecuadas y secas en los llanos , o en montes ." B.P.

8.2. "Espero que muchos de ustedes tengan un rincón en la cueva general de la Manada, o por lo menos un pedazo de pared que de manera especial pertenezca a su seisena" B.P.

8.3. Los cubiles pueden ser :

Permanentes : (en la Sede Scout) ,

Temporales : (fuera de la Sede , salidas , campamentos , etc.) y/o

Virtuales : (en direcciones de correo electrónico o lugar en páginas de INTERNET)

ACANTONAMIENTO :

8.3. " TODO SCOUT DESEA ser un buen acampador...

Ustedes, los Lobatos tendrán que dejar de pensar en los verdaderos campamentos para cuando sean Scouts, Contentándose por ahora con hacer planes para entonces. Pero es de esperarse que Akela haga los arreglos necesarios para llevarlos al acantonamiento durante las vacaciones, siempre que se porten bien" B.P.

8.4. "Los acantonamientos mixtos no están permitidos, siendo sin duda malos desde todos puntos de vista" B.P.

9.BIBLIOGRAFÍA

9.1. El Lobatismo y su mística se basan en el "Manual de los Lobatos" de Baden Powell; el "Libro de las Tierras Vírgenes" de Rudyard Kipling y la bibliografía de A.DI.S.CA.